Руководство пользователя

ПЕТЬКА 9
ПРОЛЕТАРСКИЙ ГЛАМУРЪ



Оглавление

Системные требования 3
Установка игры 3
От авторов 4
Главное меню 6
Новая игра 6
Загрузить игру 6
Сохранить игру 7
Вернуться в игру 8
Авторы 8
Настройки 8
Выход из игры 9
Управление героями 9
Игровые курсоры 9
Меню выбора действий 10
Работа с предметами 11
И инвентарем героя 11
Выбор активного героя 13
“Горячие клавиши” в игре 14
Создатели игры 15
Компания “сатурн плюс” 15
Компания “бука” 17
Техническая поддержка 21
Лицензионное соглашение 22
Бета-тестирование 24
Информация о лицензиях 25

Руководство пользователя “Петька 9. Пролетарский ГламурЪ”
2009 Сатурн-Плюс
2009 БУКА, www.buka.ru

Системные требования

Минимальные требования к аппаратным средствам:

– Процессор: Pentium III 1 ГГц.

– Объем оперативной памяти: 256 Мб.

– Видеокарта класса nVidia GeForce 5/ATI Radeon 9500 (минимум 128 Мб видео-памяти), так же поддерживаются встроенные видеокарты Intel Graphics G965 и более новые.

– Необходимо свободного места на жестком диске: 3 Гб.

Рекомендуемые требования к аппаратным средствам:

– Процессор: Pentium IV 2 ГГц.

– Объем оперативной памяти: 512 Мб.

– Видео-карта: nVidia GeForceFX 6/ATI Radeon 9600 (минимум 128 Мб видео-памяти

– Необходимо свободного места на жестком диске: 3 Гб.

– Операционная система: Windows XP/Vista.

– Microsoft совместимая мышь.

– DVD-ROM.

– Звуковая карта.



Дополнительное ПО:

– DirectX 9.0c.

Установка игры

Вставьте диск с игрой в DVD-ROM привод. На экране появится меню программы автозапуска. Щелкните по пункту "Установить" левой кнопкой мыши – запустится программа установки. Программа установки предложит вам выбрать каталог, в который вы желаете установить игру (по умолчанию предлагается "C:\Program Files\Buka\Петька 9. Пролетарский Гламуръ"). Чтобы выбрать другую папку, щелкните левой кнопкой мыши по кнопке "Обзор" (Browse). После выбора каталога установки щелкните левой кнопкой мыши по кнопке "Далее >" (Next).

Начнется процесс копирования файлов игры. После окончания копирования файлов программа установки предложит добавить на рабочий стол ярлык для быстрого запуска игры. Щелкните левой кнопкой мыши по кнопке “Готово >” (Finish).

Процесс установки завершен. Для запуска игры выберите пункт “Игра” в меню программы автозапуска. Диск игры должен находится в DVD-ROM приводе.

Примечание:

Если автораспознавание диска в вашем компьютере отключено, то нажмите кнопку “Пуск” (Start) на панели задач Windows, выберите пункт меню “Выполнить” (Run) и нажмите кнопку “Обзор” (Browse). Выберите DVD-ROM привод с первым компакт-диском игры и запустите файл в корневой папке компакт-диска с названием “Setup.exe”. Для этого надо щелкнуть по нему два раза левой кнопкой мыши.

ОТ АВТОРОВ

Спасибо, что приобрели нашу игру! Теперь вы являетесь обладателем девятой части легендарной серии приключений Петьки и Василия Ивановича Чапаева.

Что же ждёт наших героев в новой игре?

- Ужасающие реалии России будущего и коварный маньяк-парикмахер.
- Социальная баталия Чапая и Ленина, в которой храброму комдиву для победы будет нужна не только шашка и верные друзья, но и то, что у него под папахой!
- Петька, помогяющий сбить спутник-шпион своим треньканьем на балалайке, от которого в былое время дохли крысы,.
- Собственное ток-шоу Чапая на ТВ, а также битва, в которой Василь Иваныч, как гладиатор, будет биться за свою ориентацию!

А ещё вы узнаете...

- ... как Петька вырвался из лап диких зверей в зоопарке и что из этого вышло.
- ... как Анка, презрев опасность и отвращение к теннису, стала Золотой Ракеткой России!
- ... что задумал проклятый шпион Мистер Икс? Почему говорит с акцентом? Чем занимался до 37 года??
- ... что скрывают враги в таинственном подземном бункере ПВО, кроме банок с просроченной тушенкой.

Особенности Игры

- Улучшенная 3D графика. Динамическое освещение и блики.
- Несколько десятков качественно проработанных персонажей и под три сотни интересных анимаций.
- Разветвленная сюжетная линия.
- Множество смешных ситуаций, шуток и искромётного юмора.
- Удобный игровой интерфейс, предоставляющий игроку право выбора действия.

Надеемся, что время, проведенное в компании Петьки, Чапая и очаровательной Анки, не будет для вас заурядным. Если вы впервые играете в игру про приключения Петьки и Василия Ивановича и заинтересовались другими их похождениями, то вам стоит посмотреть предыдущие игры серии, а именно: “Петька и Василий Иванович Чапаев спасают галактику”, “Петька и Василий Иванович 2: Судный день”, “Петька 3: Возвращение Аляски”, “Петька 4: День независимости”, “Петька 5: Конец игры”, “Петька 6: Новая реальность”, “Петька 007: Золото партии”, “Петька VIII. Покорение Рима”.



ГЛАВНОЕ МЕНЮ

Центр управления игрой. Здесь можно сохранить или загрузить игру, изменить игровые настройки, посмотреть список людей, работавших над игрой, или выйти из игры в Windows.



НОВАЯ ИГРА

Начать новые приключения героев.

А ВЫ ЗНАЕТЕ, ЧТО...
В игре 5 огромных локаций,
множество роликов,
20 музыкальных треков,
50 персонажей,
около 300 смешных 3D анимаций.

ЗАГРУЗИТЬ ИГРУ

Восстановить ранее сохраненную игру. При нажатии на эту кнопку открывается меню загрузки игры.

На экране отображается 3 сохраненных игры, чтобы посмотреть остальные, нужно нажимать левой кнопкой мыши на левой или правой ячейке. Так же имеется возможность прокручивать сохраненные игры с помощью скроллера в левой части меню либо нажатием левой клавиши мыши на область перемещения скроллера.

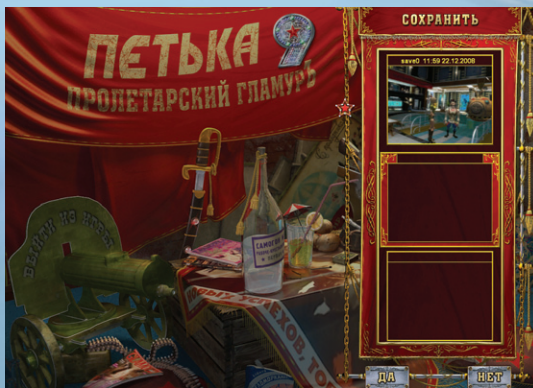
Для загрузки ранее сохраненной игры выберите нужный файл и нажмите “Да” или дважды щелкните левой кнопкой мыши на ячейке; для отмены нажмите “Нет”.



СОХРАНИТЬ ИГРУ

Сохранить текущее состояние игры. При нажатии на эту кнопку открывается меню сохранения текущей игры.

Для сохранения выберите нужную ячейку и нажмите “Да” или дважды щелкните левой кнопкой мыши на ячейке; для отмены нажмите “Нет”. Для сохранения в свободную ячейку выберите её и нажмите “Да”. Для сохранения поверх заранее сохраненной игры выберите ячейку и подтвердите желание переписать игру: для подтверждения сохранения игры нажмите “Да”, для отмены нажмите “Нет”.



Вернуться в игру

Вернуться в игру и продолжить путешествие в компании Петьки и Василия Ивановича.

Также с помощью этой кнопки можно продолжить игру после выхода в Windows при помощи кнопки “Выход из игры” (не через горячую клавишу F12).

А вы знаете, что...
Информацию об играх от компании БУКА вы найдете в сети Internet по адресу http://www.buka.ru .

Авторы

Список людей, принимавших активное участие в разработке игры.

Настройки

Настройка параметров игры. Настроить можно следующие параметры:

Разрешение – установить удобное разрешение экрана.

Качество теней – выключить тени или настроить их качество.

Сглаживание – выключить сглаживание изображения или настроить его уровень.

Гамма – увеличение/уменьшение уровня гамма-коррекции изображения.

Постэффект HDR – включить/выключить эффект обработки изображения HDR.

Постэффект Bloom – включить/выключить эффект обработки изображения Bloom.

Диалоги – увеличение/уменьшение громкости диалогов.

Звуковые эффекты – увеличение/уменьшение громкости звуковых эффектов.



Музыка – увеличение/уменьшение громкости музыки.

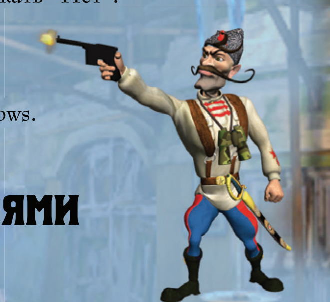
Шаги – увеличение/уменьшение громкости шагов главных персонажей.

Скорость анимации – увеличение/уменьшение скорости перемещения главных персонажей.

Подсказки – включить/выключить текстовые подсказки на активных зонах.

Субтитры – включить/выключить вывод текстовых субтитров в диалогах.

Для сохранения изменений следует нажать "Да", для отмены установленных значений следует нажать "Нет".



ВЫХОД ИЗ ИГРЫ

Покинуть игру и выйти в Windows.

УПРАВЛЕНИЕ ГЕРОЯМИ

ИГРОВЫЕ КУРСОРЫ

В игре используется интеллектуальный курсор. Это значит, что при наведении курсора на активный объект или зону (это может быть предмет, персонаж, деталь интерьера, и т.д.) он примет форму, соответствующую действию, которое главный герой может совершить над этим объектом.

Итак, курсор принимает следующие формы:



Идти. Текущий герой пойдет в указанную часть экрана, если это возможно. Если удерживать левую клавишу мыши нажатой, герой будет следовать за курсором до следующего экрана.



Действие (осмотреть, поговорить и т.д.). Откроется меню выбора действий, либо герой совершит какое-либо действие автоматически.



Перейти на другой экран игры



Осмотреть предмет из инвентаря



Попытаться **разобрать** предмет из инвентаря



Попытаться **объединить** предметы из инвентаря.

Выберите с помощью этого курсора сначала один предмет, а затем другой.

А ВЫ ЗНАЕТЕ, ЧТО...

Помимо серии игр про Петьку, Василия Ивановича и Анку, компания БУКА выпустила еще ряд игр жанра "анимационный квест", а именно: "День Выборов", "Буратилло", "Незнайка и Баррабасс", "Страшилки", "Недетские сказки", "Агент: Особое задание", "Новые Бременские", "Двенадцать стульев", "Штырлиц: операция "Бюст"", "Шерлок Холмс: Возвращение Мориарти".

МЕНЮ ВЫБОРА ДЕЙСТВИЙ

Над большинством объектов в игре можно совершить несколько действий. Все эти действия отображаются в открывающемся в правой части экрана меню:





Вверху указывается название или имя текущего объекта, остальные кнопки определяют действие над ним. Кнопка "Применить предмет" открывает инвентарь, где можно использовать предмет непосредственно с текущим объектом.

РАБОТА С ПРЕДМЕТАМИ И ИНВЕНТАРЕМ ГЕРОЯ



Это инвентарь Петьки, Василия Ивановича и Анки. Здесь содержатся все предметы, которые они находят в своем приключении.

Открытие инвентаря производится нажатием правой кнопки мыши либо из меню выбора действий нажатием кнопки "Применить предмет". Взятие предмета осуществляется щелчком на выбранном предмете левой кнопкой мышки. Курсор принимает вид предмета, это означает, что предмет находится в руке выбранного героя и будет применен к объекту в игре при нажатии левой кнопкой мыши по нему. Изображение текущего предмета дублируется в верхнем окошке инвентаря. Закрытие инвентаря производится щелчком правой кнопкой мыши по любой области экрана. Для возврата предмета обратно в инвентарь нужно нажать правую кнопку мыши два раза при открытом инвентаре и один раз при закрытом.



В инвентаре над предметами доступны следующие действия:



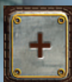
Выбрать предмет (действие по умолчанию): после выбора этой кнопки при щелчке левой клавишей мыши на предмет он становиться активным.



Рассмотреть предмет: после выбора этой кнопки при щелчке левой клавишей мыши по предмету можно его осмотреть (курсор принимает форму лупы). Рассматривая предмет, можно услышать комментарии Петьки, Василия Ивановича или Анки о предмете, а также, возможно, узнать его свойства, неочевидные на первый взгляд.



Разобрать предмет: после выбора этой кнопки при щелчке левой клавишей мыши по предмету можно разобрать предмет на части (курсор принимает форму ножниц). Далеко не все предметы в игре можно разобрать.



Комбинирование предметов: после выбора этой кнопки можно объединять предметы, щелкнув левой кнопкой мыши по двум предметам. Возможно, после взаимодействия этих предметов получится новый предмет.

Также можно взять один предмет и щелкнуть левой кнопкой мыши по другому предмету.

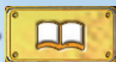


Пролистать содержимое инвентаря: случается, что предметы не помещаются на один разворот инвентаря, тогда приходится пролистывать инвентарь. Это можно сделать с помощью скроллера, перемещая его влево или вправо. Если все предметы умещаются на один разворот инвентаря, то скроллер не будет виден.

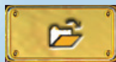




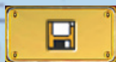
Также в инвентаре доступны вспомогательные действия:



Открытие главного меню



Открытие меню загрузки



Открытие меню сохранения



Открытие меню опций

ВЫБОР АКТИВНОГО ГЕРОЯ

В левой части инвентаря находится панель с пиктограммами героев.

Щелкнув мышью по пиктограмме, можно выбрать активного героя. Активный герой отображается пиктограммой с ореолом. Если пиктограмма черно-белая, то в данный момент героя нельзя выбрать.





Пиктограмма выбранного активного героя. Этим героем игрок управляет в данный момент.





Пиктограмма активного героя. Этим героем можно управлять, но в данный момент он не выбран.





Пиктограмма неактивного героя. Этого героя нельзя выбрать, соответственно, им нельзя управлять.

"ГОРЯЧИЕ КЛАВИШИ" В ИГРЕ

F2 – вызов экрана сохранения игры;

F3 – вызов экрана загрузки игры;

F4 – вызов экрана настроек игры;

F12 – выход из игры в Windows без сохранения;

Esc – в зависимости от различных условий:

- в игре – переход в меню;
- в меню, если запущена игра – возврат в игру;
- в меню, если не запущена игра – переход в диалог выхода из игры;
- во второстепенном меню – выход из него без сохранения результата;

Enter – в зависимости от различных условий:

во второстепенном меню – выход из него с сохранением результата,

Стрелки курсора – в меню загрузки/сохранения перемещение по слотам сохраненных игр.

А ВЫ ЗНАЕТЕ, ЧТО...

Если Вы застряли в игре и не можете продвинуться далее, то попробуйте повнимательнее повозиться с предметами в инвентаре, возможно, это решит проблему.



СОЗДАТЕЛИ ИГРЫ

Компания "Сатурн Плюс"

Руководитель проекта
Алексей Селезнёв

Сценарий и диалоги
Евгений Лубошев
Владимир Шеменев
Никита Мартемьянов
Алексей Никаноров



Программирование
Алексей Бекин

3D графика, дизайн уровней,
текстуры, фоновая анимация
Влад Гончаров

Интерфейс
Влад Гончаров
Святослав Кондауров

Эскизы персонажей и художественное оформление
Святослав Кондауров

Модели и текстуры персонажей
Роман Брехов
Андрей Татарченко
Катя Астрединова

3D анимация
Андрей Храпко
Николай Левадный
Дмитрий Северинов
Сергей Скакодуб
Вера Лущик

3D ролики
Андрей Храпко

Музыка и звуковые эффекты
Александр Хвориков
Сергей Шишкин

Монтаж анимации и звука
Алексей Селезнёв
Андрей Горемыкин
Игорь Сидоров
Леонид Казарцев



Административная группа
Александр Сафонов
Павел Герасимов
Ирина Светоносова

Директор
Алексей Никаноров

Огромное спасибо за помощь
Дарье Пославской
Сергею Мешкову
Сергею Хатенкову



Компания "БУКА"

Продюсер
Бобков Сергей

Менеджер по продвижению продуктов
Станислав Плещев

Технический эксперт
Кирилл Бестемьянов

Художники-Дизайнеры
Санан Ушанов
Даниелла Климашевская
Артем Суханов
Евгения Потемкина

Руководитель службы рекламы и PR
Георгий Добродеев

PR-менеджеры
Анастасия Потемкина
Алевтина Виноградова
Марианна Горбунова

Ассистент менеджера по рекламе и PR
Елена Барсукова

Маркетолог аналитик
Людмила Осипова

Комьюнити-менеджеры
Сергей Владинец
Владислав Журавлев

Руководитель выпускающего отдела
Максим Лельков

Траффик менеджер
Анна Куцева



Эксперт по звуку
Юрий Ленин

Роли озвучивали
Петька – Борис Линников
Чапаев – Саша Пожаров
Анка – Инга Маневич
Пасечник – Филимонов Дмитрий

А так же:
Брохман Лариса
Бякова Ирина
Дарья Донец
Гаврилин Александр
Данилюк Андрей
Ленин Юрий
Литвинов Иван
Маляров Юрий
Морозов Антон
Пинскер Максим
Прозоровский Никита
Сезонтьев Сергей
Семисынов Олег
Шорохова Ольга



Выпускающий продюсер
Александр Пак

Старшие тестеры
Антон "Aries" Кирш
Никита "Graf Seth" Портянко

Внутренние тестеры компании "БУКА"
Игорь "DIV-Warboss" Дмитриев
Дмитрий Ануфриев
Кирилл "Nightcrawler" Лейко
Андрей "S.J.Forrest" Лесняков
Александр "Krutoy Men" Седых

Михаил "Fatal" Синеокий
Иван "Qa" Райнов
Александр "Russian_Bear" Коняхин

Внешние тестеры компании "БУКА"
Беляев Петр "Piton"
Кулешов Владимир "volder"
Мандрик Максим
Гусев Егор "g_e_x"
Вехтев Максим "Meller"

Коммерческий отдел
Елена Антонова
Андрей Антонов
Максим Алексеев
Наталья Анкундинова
Вадим Лощилов
Сергей Нагорный
Нина Стариченкова
Александр Петринский
Ольга Полковникова
Максим Алексеев
Игорь Колчин
Сергей Капустин
Андрей Пашковский
Елена Домникова,
Евгений Самсонов
Валерий Тихвинский
Сергей Федосов
Андрей Силков
Павел Клоков
Алексей Капуза
Вячеслав Григорьев





Торговый Маркетинг
Александр Кочетков
Татьяна Митрофанова
Артем Митенков
Андрей Кравчинский
Елена Борискина
Антон Данилов

Юридическая Поддержка
Георгий Виталиев
Евсей Евсеев
Наталья Лебедева



Техническая Поддержка
Евгений Дмитриев
Кирилл Столяров
Сергей Яковлев
Александр Мурашов
Роман Мудрицкий
Екатерина Борщева

Генеральный Директор
Александр Михайлов

Финансовый Директор
Игорь Сухов

Руководитель коммерческого отдела
Татьяна Устинова

Руководитель отдела разработок
Иван Бунаков



Отдельное спасибо
Ивану Бунакову
Алексей Пешехонов
Дмитрию Пензину
Юрию Масликову
Евгению Попову
Максиму Николаеву
Игорю Устинову
Евгении Гавриловой
Ивану Широковскому
Марине Равун

ТЕХНИЧЕСКАЯ ПОДДЕРЖКА

Служба Технической Поддержки ЗАО "БУКА"
Работает с понедельника по пятницу с 10-00 до 17-00
Адрес: 115230, Россия, Москва,
Каширское ш., д. 1, стр. 2, "БУКА".
Тел.: +7 (495) 788-75-01 факс.: +7 (499) 611-54-40

http://www.buka.ru/cgi-bin/tech_support.pl?option=first_page – страничка техподдержки, где вы можете найти патчи, FAQ и прохождения, а так же обратиться в онлайн техподдержку или форум.

Вы можете получить консультацию по электронной почте: help@buka.ru или по бесплатному для России телефону 8-800-555-2852 (8-800-555-BUKA), для Москвы – +7 (495) 788-75-01.

При обращении за технической поддержкой, пожалуйста, указывайте полную конфигурацию компьютера, используемую версию Windows и DirectX, подробно описывайте возникшую проблему.

Если Вы хотите получить ответы на конкретные вопросы по прохождению игры, Вы должны быть зарегистрированным пользователем. В письме Вы должны указать фамилию и регистрационный номер. Только в этом случае мы обязательно Вам ответим!

Извините, но:

Прохождение игр не высылается! Прохождение игр, пожалуйста, ищите в Форуме.

Коды к играм не высылаются!

За проблемы, связанные с конфигурацией компьютера, некорректной работой программ других производителей и конфликтами с предварительно установленными пиратскими версиями, ЗАО "БУКА" ответственности не несет.

По все вопросам, касающимся работы операционной системы Windows XP/Vista, Вы можете получить консультации в центре поддержки Microsoft: тел.(495) 916-7171; 125252, Москва, а/я 70, АО Microsoft.

ЛИЦЕНЗИОННОЕ СОГЛАШЕНИЕ

ДОГОВОР О ПОЛУЧЕНИИ АВТОРСКИХ ПРАВ НА ИСПОЛЬЗОВАНИЕ ПРОГРАММЫ “ПЕТЬКА 9. ПРОЛЕТАРСКИЙ ГЛАМУРЪ” ДЛЯ ЭВМ С КОНЕЧНЫМ ПОЛЬЗОВАТЕЛЕМ (“ОБЕРТОЧНАЯ” ЛИЦЕНЗИЯ)

==

УСТАНАВЛИВАЯ ДАННУЮ ПРОГРАММУ ДЛЯ ЭВМ, КОНЕЧНЫЙ ПОЛЬЗОВАТЕЛЬ ТЕМ САМЫМ ВЫРАЖАЕТ СВОЕ СОГЛАСИЕ СО СЛЕДУЮЩИМИ ПОЛОЖЕНИЯМИ:

==

1. Данная программа для ЭВМ и прилагаемая к ней документация являются объектами авторского права ЗАО “БУКА” и ООО “Сатурн-плюс”.

2. Став законным владельцем экземпляра данной программы для ЭВМ и прилагаемой к ней документации, конечный пользователь получает имущественное право установить ее на одной персональной ЭВМ типа IBM PC, а также эксплуатировать ее с соблюдением условий настоящего Договора и содержащихся в документации правил.

3. Ни данная программа для ЭВМ, ни документация не могут копироваться конечным пользователем полностью или частично в целях извлечения коммерческой выгоды, за исключением изготовления одной резервной копии и только в архивных целях. Уведомление об авторском праве и товарные знаки, проставленные на данной версии и документации, должны сохраняться конечным пользователем.

4. Конечный пользователь может передавать приобретенные им экземпляр программы для ЭВМ с документацией или их копии третьим лицам при соблюдении следующих условий: конечный пользователь должен убедиться в согласии третьих лиц с положениями настоящего Договора; конечный пользователь не имеет права использовать данную программу для ЭВМ и документацию и все их копии в целях коммерческой выгоды и (или)

распространять их на возмездной основе; для поставки приобретенной программы для ЭВМ и документации в зарубежные страны конечный пользователь должен получить разрешение ЗАО “БУКА”.

5. ЗАО “БУКА” предоставляет следующие гарантии:

а) носители информации (дискеты, диски, ленты и т.д.) не содержат дефектов, приводящих их к неработоспособности;

б) на носителях информации данная версия программы для ЭВМ содержится в полном объеме, соответствующем документации;

в) выполняемые программой для ЭВМ функции соответствуют указанным в документации.

Гарантийный срок составляет 60 дней с даты получения конечным пользователем экземпляра данной программы для ЭВМ и документации. В соответствии с настоящей гарантией конечному пользователю будет предоставлен другой запечатанный пакет, содержащий ту же программу для ЭВМ, при условии, что выявленный дефект не возник вследствие нарушения указанных в документации правил использования программы для ЭВМ и при возврате ранее приобретенного экземпляра программы для ЭВМ с выявленным дефектом и документации.

6. Приведенная выше гарантия является единственной, предоставляемой конечному пользователю в отношении приобретенной им программы для ЭВМ. Эта гарантия не может быть передана любому последующему пользователю.

7. При нанесении работой этой программы каких-либо ущербов пользователю, производитель не несет за это никакой ответственности.

БЕТА-ТЕСТИРОВАНИЕ

Существует некоторое предубеждение, что бета-тестер в игровой индустрии не имеет практически никаких перспектив роста. Мы хотим опровергнуть это утверждение. Компания "БУКА" заботится о своих сотрудниках и людях, помогающих нам в создании развлекательных продуктов. Бета-тестирование – прекрасный способ заявить о себе в индустрии. Если вы хорошо проявите себя в бета-тестировании, то у вас появится возможность тестировать продукты на ранних этапах разработки, а то и на этапах проектирования . Естественно, что люди увлеченные, пунктуальные и одаренные будут получать оплату за работу. Те, кто помимо вышеперечисленных качеств обладает харизмой и лидерскими навыками, сможет вести тестирование проекта, управляя тестерами, создавая ТЗ по этапам тестирования и т.д. Стоит сказать, что карьерный рост очень часто не заканчивается должностью старшего тестера.

Если вы амбициозны, одаренны, пунктуальны, любите игры и разбираетесь в них – добро пожаловать в клуб бета-тестеров компании "БУКА"!

Если вы заинтересовались, то пришлите анкету на адрес электронной почты newtester@buka.ru или заполните форму на http://www.buka.ru/devel/form.htm или на http://new.bukadev.ru/testers/reg.asp .

Информация о лицензиях

Данный программный продукт использует следующие распространяемые на условиях лицензии LGPL программные библиотеки, их исходный код вы можете получить по прилагаемым URL:

OpenAL 1.0 cross platform audio library
http://www.gnu.org/copyleft/lgpl.html
текст лицензии LGPL вы можете найти в файле LGPL.txt на диске с Игрой

Этот продукт использует OggVorbis Copyright (c) 2002, Xiph.org Foundation
http://www.xiph.org

Этот продукт разработан с использованием Windows Media Format Components Distribution License от Microsoft Licensing. Этот продукт включает технологию, владельцем которой является корпорация Microsoft, и не может использоваться или распространяться без лицензии от центра лицензирования Microsoft, GP.

Также используется интерпретатор языка Python
http://www.python.org

Спасибо за то, что играете в нашу игру!
Новости и обновления по игре вы можете найти на сайте
http://www.buka.ru